

## FIȘA DISCIPLINEI

### 1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Babeș-Bolyai
1.2 Facultatea	Biologie și Geologie
1.3 Departamentul	Geologie
1.4 Domeniul de studii	Geologie
1.5 Ciclul de studii	Licență (3 ani), zi
1.6 Programul de studiu / Calificarea	Geologie (în limba maghiară) / Geolog

### 2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Informatică aplicată în geologie/BLM5303						
2.2 Titularul activităților de curs	Conf. dr. Forray Ferenc Lázár						
2.3 Titularul activităților de seminar	Asist. dr. Gál Ágnes						
2.4 Anul de studiu	2	2.5 Semestrul	3	2.6. Tipul de evaluare	E	2.7 Regimul disciplinei	O

### 3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	Din care: 3.2 curs	2	3.3 seminar/laborator	2
3.4 Total ore din planul de învățământ	56	Din care: 3.5 curs	28	3.6 seminar/laborator	28
Distribuția fondului de timp:					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					30
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					10
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					18
Tutoriat					9
Examinări					2
Alte activități:					
3.7 Total ore studiu individual		69			
3.8 Total ore pe semestru		125			
3.9 Numărul de credite		5			

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	•
4.2 de competențe	•

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Calculator, videoproiector</li> <li>• Curs online (Microsoft Teams) (în condiții de pandemie)</li> </ul>
5.2 De desfășurare a seminarului/laboratorului	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laboratorul al departamentului</li> </ul>

## 6. Competențele specifice acumulate

<b>Competențe profesionale</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Familiarizarea studenților cu principalele concepte IT. Familiarizarea studenților cu instrumente de birotică. Familiarizarea studenților cu principalele servicii Internet și Intranet. Inșușirea mecanismelor de comunicație Internet și a celor de protecție și securitate a datelor. Respectarea preceptelor juridice, morale și etice ale comunicației Internet și Intranet. Realizarea de pagini Web și integrarea lor în pagini de nivel superior.</li> </ul>
<b>Competențe transversale</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Inșușirea metodelor specifice de pregătire</li> <li>Organizarea lucrului în echipă</li> </ul>

## 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Familiarizarea studenților cu instrumente de birotică. Familiarizarea studenților cu principalele servicii Internet și Intranet. Inșușirea mecanismelor de comunicație Internet și a celor de protecție și securitate a datelor. Respectarea preceptelor juridice, morale și etice ale comunicației Internet și Intranet. Realizarea de pagini Web și integrarea lor în pagini de nivel superior.
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rezolvarea unor problemelor complexe din domeniul IT.</li> </ul>

## 8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
1. Concepte generale în tehnologia informației. Hardware, Software, IT. Tipuri de calculatoare. Arhitectura unui calculator personal. Rețele de calculatoare	prelegere interactivă	
2. Sisteme de fișiere. Utilizarea sistemelor de fișiere. Tipuri de sisteme de fișiere	prelegere interactivă	
3. Concepte de securitate. Protejarea informațiilor. Virusii calculatoarelor. Comerț electronic și confidențialitatea datelor. Copyright.	prelegere interactivă	
4. Procesoare de texte - Word.	prelegere interactivă	
5. Calcul tabelar - Excel.	prelegere interactivă	
6. Realizare de prezentări - PowerPoint	prelegere interactivă	
7. Baze de date - Access	prelegere interactivă	
8. Comunicații și aplicații în Internet. Structura și forurile de coordonare Internet Adresare, servere de nume. URL (Uniform Resource Locator)	prelegere interactivă	
9. Comunicații text în Internet (servicii non Web). Poșta electronică. FTP și anonymous FTP.	prelegere interactivă	

10. Universul Word Wide Web și limbajul HTML (HyperText Markup Language). Structura și serviciile Web. Rolul HTML în universul Word Wide Web; crearea paginilor Web. Sintaxa și semantica limbajului HTML.	prelegere interactiva	
11. Structura unui document HTML. Crearea și gestionarea de LINK-uri. Pachete de creare și exploatare a documentelor HTML.	prelegere interactiva	
12. Aplicații practice și întrebări.	prelegere interactiva	
13. Aplicații practice și întrebări.	prelegere interactiva	
14. Aplicații practice și întrebări.	prelegere interactiva	
<b>Bibliografie</b> 1. ***, <a href="http://computer.howstuffworks.com/">http://computer.howstuffworks.com/</a> 2. Boian F.M. De la aritmetică la calculatoare. Ed. Presa Universitară Clujeană, 1996 3. Csato Lehel, Egri Edith, 2010. A Logikai és Funkcionális Programozás Alapjai, Presa Universitară Clujeană, 157 p. 4. Cristea V. ș.a. UNIX, Ed. Teora, București, 1993 5. ***, HTML Tutorials - <a href="http://www.htmlcodetutorial.com/">http://www.htmlcodetutorial.com/</a> 6. ***, Introduction to HTML - <a href="http://www.cwru.edu/help/introHTML/toc.html">http://www.cwru.edu/help/introHTML/toc.html</a> 7. Radoiu D. HTML; publicații Web. Computer Press AGORA 1996 8. Wyatt, A. L. Navigând prin Internet. Ed. ALL, București, 1995		
<b>8.2 Seminar / laborator</b>	<b>Metode de predare</b>	<b>Observații</b>
1. Operarea sub Windows.	metode interactive	
2. Operarea sub Windows.	metode interactive	
3. Operarea sub UNIX - Principalele comenzi utile în comunicații și de manipulare a fișierelor; Comunicația prin poșta electronică: pine.	metode interactive	
4. Operarea sub UNIX - Principalele comenzi utile în comunicații și de manipulare a fișierelor; Comunicația prin poșta electronică: pine.	metode interactive	
5. Transport de fișiere: FTP, anonymous FTP.	metode interactive	
6. Transport de fișiere: FTP, anonymous FTP	metode interactive	
7. Procesoare de texte - Word	metode interactive	
8. Procesoare de texte - Word.	metode interactive	
9. Calcul tabelar - Excel.	metode interactive	
10. Calcul tabelar - Excel.	metode interactive	
11. Baze de date - Access.	metode interactive	
12. Baze de date - Access.	metode interactive	
13. Realizarea de prezentări - PowerPoint	metode interactive	
14. Navigare în Internet: browserele lynx și internet explorer; Descrieri simple HTML. Crearea paginii personale de Web. Integrarea paginilor personale în	metode interactive	

structurile Web superioare		
<b>Bibliografie</b> 1. ***, <a href="http://computer.howstuffworks.com/">http://computer.howstuffworks.com/</a> 2. Boian F.M. De la aritmetică la calculatoare. Ed. Presa Universitară Clujeană, 1996 3. Csato Lehel, Egri Edith, 2010. A Logikai és Funkcionális Programozás Alapjai, Presa Universitară Clujeană , 157 p. 4.. Cristea V. ș.a. UNIX, Ed. Teora, București, 1993 5. ***, HTML Tutorials - <a href="http://www.htmlcodetutorial.com/">http://www.htmlcodetutorial.com/</a> 6. ***, Introduction to HTML - <a href="http://www.cwru.edu/help/introHTML/toc.html">http://www.cwru.edu/help/introHTML/toc.html</a> 7. Radoiu D. HTML; publicații Web. Computer Press AGORA 1996 8. Wyatt, A. L. Navigând prin Internet. Ed. ALL, București, 1995		

### 9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Familiarizarea studenților cu principalele concepte IT. Familiarizarea studenților cu instrumente de birotică. Familiarizarea studenților cu principalele servicii Internet și Intranet. Inșușirea mecanismelor de comunicație Internet și a celor de protecție și securitate a datelor. Respectarea preceptelor juridice, morale și etice ale comunicației Internet și Intranet. Realizarea de pagini Web și integrarea lor în pagini de nivel superior

### 10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Cunoasterea conținutului cursului	Examen oral	75%
	Abilitatea de a face conexiuni în utilizarea cunostintelor dobândite		
10.5 Seminar/laborator	Abilitatea de a utiliza metode geofizice	Colocviu	25%
	Abilitatea de a utiliza studiu de caz		
10.6 Standard minim de performanță			
Studenții trebuie să obțină cel puțin 50% din punctajul fiecărei categorii (examen și colocviu).			

Data completării

15.02.2022

Semnătura titularului de curs

Semnătura titularului de seminar

Data avizării în departament

.....

Semnătura directorului de departament

.....